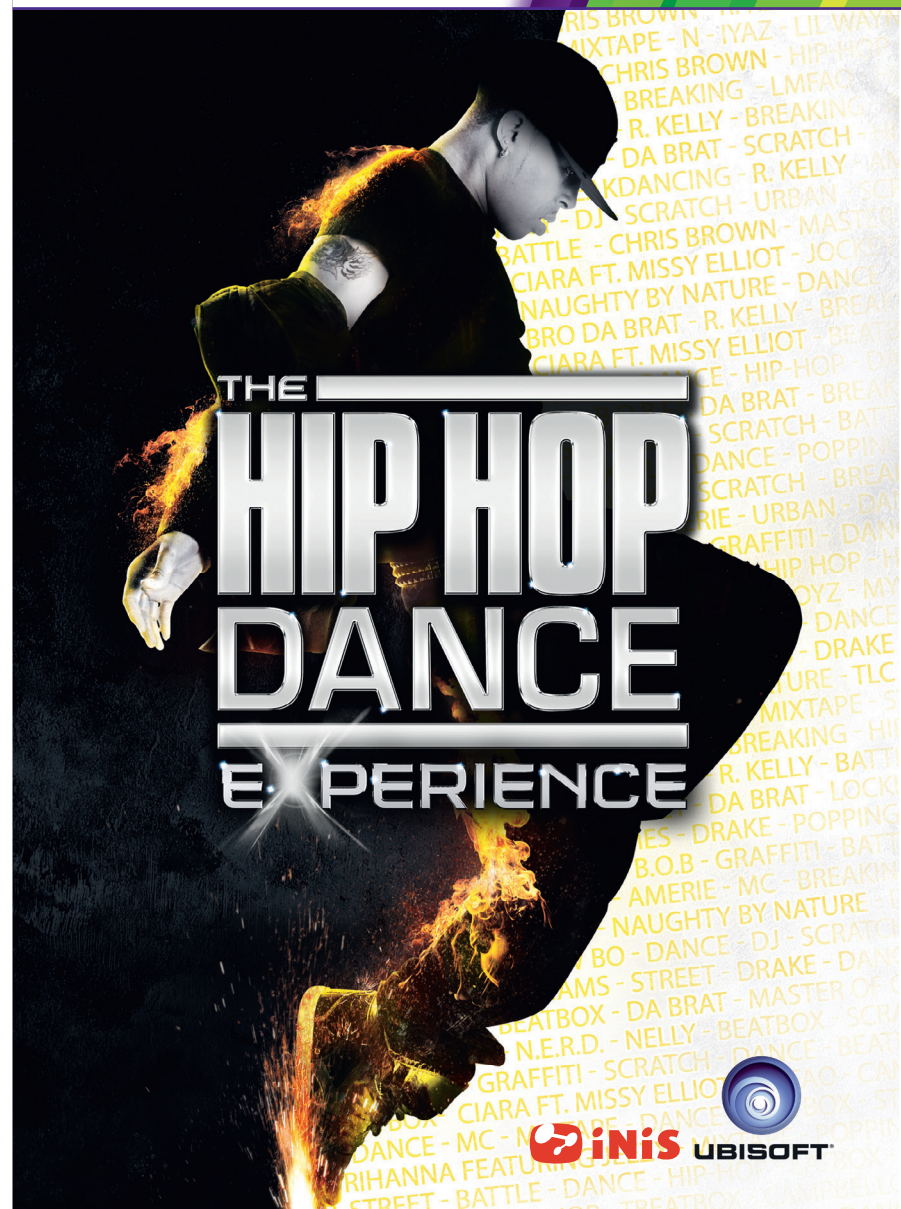




KINECT™



300051302



OSTRZEŻENIE Przed przystąpieniem do gry należy zapoznać się z ważnymi informacjami na temat bezpieczeństwa i zdrowia w instrukcji obsługi konsoli Xbox 360®, podręczniku obsługi sensora Xbox 360 Kinect® oraz podręcznikach dotyczących akcesoriów. www.xbox.com/support.

Wpływ na twoje zdrowie: Ataki wywołane szkodliwym działaniem obrazu

Niewielki odsetek osób może być narażony na dolegliwości wywołane określonymi obrazami, w tym migającym światłem lub układami obrazów, które mogą pojawiać się w grach wideo. Na dolegliwości wywołane szkodliwym działaniem obrazu w zetknięciu z grami wideo mogą być narażone nawet osoby, które nigdy nie miały tego typu problemów, ale mają niezdiagnozowaną chorobę wywołującą ataki epilepsji. Symptomy mogą być różne, w tym mroczki, problemy ze wzrokiem, drganie powiek lub twarzy, drganie lub trzęsienie rąk albo nóg, dezorientacja lub okresowa utrata koncentracji, utrata świadomości lub konwulsje, które z kolei mogą prowadzić do obrażeń spowodowanych upadkiem lub uderzeniem o przedmioty znajdujące się w pobliżu. **Jeśli wystąpi którykolwiek z tych objawów, należy natychmiast przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.** Rodzice powinni obserwować dzieci i pytać, czy nie występują u nich wymienione objawy. Dzieci i nastolatki są bardziej narażone na te ataki niż dorośli. Ryzyko wystąpienia ataków można ograniczyć, poprzez siadanie w większej odległości od ekranu; korzystanie z mniejszego ekranu; granie w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; unikanie grania w stanie senności lub zmęczenia. W stwierdzonych uprzednio przypadkach ataków epilepsji wywołanych wyświetlanymi obrazami przed przystąpieniem do gry należy skonsultować się z lekarzem.

SUMMARY

WSTĘP	2
ROZGRYWKA	3
DO TAŃCA!	6
TRYBY ROZGRYWKI	7
OPCJE	9
WSPARCIE TECHNICZNE	10
GWARANCJA	11

WSTĘP

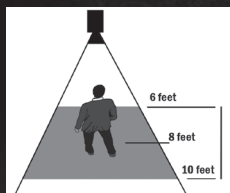
Obczaj ponad 700 najpopularniejszych tanecznych kroków z 40 największych hip-hopowych hitów i wykonuj je w 6 ekscytujących lokacjach. Zaproś ziomka do wspólnej zabawy i zmierzcie się w tanecznej bitwie lub razem spróbujcie sił w 4 różnych trybach gry. Oto w końcu gra taneczna poświęcona wyłącznie hip-hopowi!



Podstawy

- Umieść czujnik Xbox 360 Kinect na wprost miejsca, w którym chcesz grać. Najlepiej umieścić czujnik Kinect tuż pod telewizorem.
- Użyj okienka Kinect Mirror znajdującego się w górnym rogu ekranu twojego telewizora, by upewnić się, że nie jesteś zbyt blisko ani zbyt daleko od czujnika Kinect.
- Zadbaj, by w twojej przestrzeni tanecznej nie było żadnych mebli ani innych przeszkód.
- Dobre oświetlenie pomoże czujnikowi dokładniej śledzić twoje ruchy.
- O ile to możliwe, nie zakładaj do tańca luźnej odzieży; dzięki temu czujnik będzie mógł dokładniej śledzić twoje ruchy.

Przestrzeń do tańca



Aby grać w The Hip Hop Dance Experience, musisz znajdować się wewnątrz szarego obszaru. Nie opuszczaj go, a zapewnisz sobie najdokładniejsze śledzenie twoich ruchów i skuteczną pomoc przy ich wykonywaniu. Potrzebujesz wsparcia? Jeśli uważasz, że czujnik Kinect nie śledzi dokładnie twoich ruchów, uruchom Przewodnik

Kinect (przytrzymując lewe ramię skierowane w dolną lewą część ekranu), wybierz Kalibrator Kinect, a następnie postępuj zgodnie z poleceniami.

Mikrofon Kinect

Możesz korzystać z mikrofonu sensora Kinect, aby wybierać utwory z Menu wyboru piosenek; wystarczy, że użyjesz w tym celu komendy «Select» i podasz tytuł utworu. Funkcja identyfikacji głosu dostępna jest tylko w języku angielskim.

Menu

Z pomocą czujnika Kinect możesz poruszać się po każdym menu obsługującym grę The Hip Hop Dance Experience bez konieczności używania kontrolera Xbox 360.

Wstrzymanie gry

Potrzebujesz przerwy? W każdej chwili możesz zatrzymać grę:

- Uruchamiając Przewodnik Kinect
- Wychodząc poza obszar gry

ROZGRYWKA



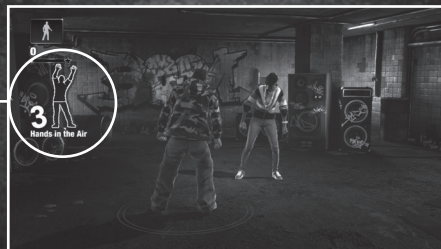
Twoim zadaniem jest tańczyć w rytmie i jak najdokładniej powtarzać ruchy wykonywane przez tancerza widocznego na ekranie.

Kiedy tańczysz, czujnik Kinect śledzi twoje ruchy i porównuje je z ruchami tancerza prowadzącego, aby ocenić twoje wykonanie. Pomocne dla ciebie informacje będą na bieżąco wyświetlane pod wizerunkiem twojego tancerza.

Następna karta taneczna

Karty taneczne będą wyświetlane obok każdego tancerza, aby informować gracza jaki będzie kolejny taniec i ile czasu pozostało do jego rozpoczęcia. Karty taneczne pomogą ci również nauczyć się i zapamiętać kroki do każdego utworu.

Następna karta
taneczna



Twój wynik

Wynik każdego z graczy będzie naliczany indywidualnie przy uwzględnieniu ogólnej punktacji przyznawanej w trakcie wykonania.

Prócz informacji o indywidualnym wyniku, każdy gracz otrzymuje też na bieżąco wsparcie oceniające każdy z wykonanych kroków. Wsparcie to można znaleźć pod wizerunkiem tancerza:

- **HYPE!! [SUPER!]** Oznacza, że gracz doskonale sobie radzi i otrzymuje najwyższą ocenę za wykonany krok.
- **COOL! [CZADI!]** Oznacza, że gracz prawidłowo wykonuje krok i niebawem będzie w nim mistrzem.
- **NICE! [DOBRZE!]** Oznacza, że gracz jest blisko prawidłowego wykonania kroku.
- **YUP [TAK TRZYMAJ!]** Oznacza, że gracz się stara i zaczyna łapać, o co chodzi w danym kroku.
- **BUSTED [LIPA!]** Oznacza, że graczowi nie udało się wykonać kroku i musi pracować ciężej.

Panel wyniku



Licznik gwiazdy

Star Meter [Licznik gwiazdy] uzupełniany jest w zależności od tego, jak dobrze idzie ci w tańcu. Im wyżej oceniane są twoje taneczne popisy, tym bardziej jest on uzupełniany. Wypełnij go, a uruchomisz tryb Star Drive [Gwiazdorski Podjazd] i zaczniesz otrzymywać premię punktową do każdego tańca, który uda ci się prawidłowo wykonać.

Licznik gwiazdy



Wszystko o wynikach

Punkty: Liczba punktów zdobytych za dany utwór jest uzależniona od tego, jak udało ci się wykonać partię taneczną.

Ranking: Porównujcie wasze wyniki lokalnie, jeśli gracie offline, lub globalnie z graczami na całym świecie!

Najlepszy/Najgorszy taniec: Zobacz, który taniec udało ci się wykonać najlepiej, a który wymaga jeszcze dalszej pracy.



Rekomendacje utworów

Po wykonaniu jakiegokolwiek utworu w trybie Dance Party [Imprezy tanecznej], możesz wybrać spośród 3 rekomendacji odnoszących się do właśnie odtworzonej piosenki, by szybko przejść do kolejnych utworów.

Turn it Up! [Dorzuć do pieca!]: Losowo wybrany utwór na wyższym poziomie trudności niż wcześniej wykonywany numer. Im więcej płomieni, tym wyższy poziom trudności.

Keep the Groove [Trzymaj kurs]: Utwór wybrany dla ciebie losowo spośród kawałków utrzymanych w podobnym tempie (+/- 10 bitów na minutę).

Random Hits [Losowe hity]: Utwór wybrany dla ciebie spośród wszystkich dostępnych kawałków, które również mogą przypaść ci do gustu.

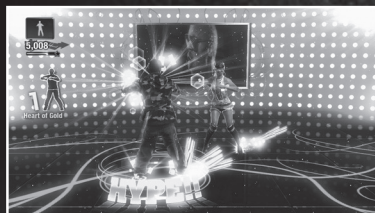
Dance Shortcut [Skrót taneczny]: Potrzebujesz kilku wskazówek, żeby po mistrzowsku opanować dany krok taneczny? Dzięki temu skrótowi możesz przejść bezpośrednio do Power Skooling [Akademii tańca] i popracować tam nad swoim układem.



Skrót do Akademii tańca

DO TAŃCA!

Chcesz zatańczyć? Po prostu powtarzaj kroki wykonywane przez tancerza widocznego na ekranie.



Dołącz do gry w dowolnej chwili

Inni gracze mogą się przyłączyć do zabawy w każdej chwili, zarówno na poziomie menu jak i w trakcie właściwej rozgrywki, po prostu wchodząc w obszar czujnika Kinect i unosząc na kilka sekund prawą rękę nad głowę.



TRYBY ROZGRYWKI

Impreza taneczna

W tym trybie możesz grać solo lub z partnerem. Za pośrednictwem Menu wyboru piosenek wskaż jeden z 40 dostępnych utworów, wybierz poziom trudności – każdy gracz może wybrać własny poziom, najlepiej odpowiadający jego zdolnościom tanecznym – i zacznij grę. Po wykonaniu utworu w tym trybie, zostanie obliczony twój wynik, a także zostaną wskazane twoje najlepsze i najgorsze kroki. Na ekranie Try These Songs [Sprawdź te kawałki] będzie też dostępny skrót do Power Skooling [Akademii tańca], gdzie można ćwiczyć kroki.



Bitwa taneczna

W tym trybie przeznaczonym wyłącznie do gry wieloosobowej, dwóch graczy rywalizuje ze sobą, aby sprawdzić, kto jest lepszym tancerzem i kto lepiej wykona swoje kroki nabijając przy tym swój Battle Meter [Wskaźnik Bitewny]. Gracz, który po zakończeniu bitwy będzie mógł się pochwalić lepszym wskaźnikiem - wygrywa!



Maraton taneczny

W tym trybie tańczysz, póki starczy ci sił i możesz poczuć prawdziwą atmosferę niekończącej się hip-hopowej imprezy! Korzystaj ze wszystkich utworów oraz kroków, odtwarzaj jeden kawałek po drugim, gromadź punkty i podnoś swój ogólny wynik, póki po prostu nie opadniesz z sił...



Akademia tańca

Potrenuj ruchy taneczne, które najbardziej chcesz opanować i udoskonalić. Wybierz kroki, skorzystaj ze zwolnienia, aby jak najlepiej je rozgryźć, a później ucz się ich punkt po punkcie, aż w pełni je opanujesz. Jeśli taniec jest dla ciebie za szybki, po prostu unieś prawą rękę, aby zmniejszyć tempo.



Szafa

Pokaż, że masz własny charakter i dostosuj wygląd oraz strój swego awatara do prawdziwego stylu hip-hopowego. Zdejmować i zmieniać można dosłownie wszystko, od czapeczki aż po buty.



OPCJE



Identyfikacja głosu

Włącz lub wyłącz funkcję identyfikacji głosu przez czujnik Kinect, dzięki której możesz werbalnie wybierać utwory.

Ustawienie opóźnienia

Zmień opóźnienie pomiędzy czasem emisji dźwięku lub obrazu, a rozgrywką. Do wprowadzenia zmian wymagany jest kontroler Xbox 360.

Zmiana urządzenia magazynującego

Tu możesz zmienić urządzenie magazynujące, wykorzystywane do automatycznego zapisywania stanu gry lub informacji profilowych. Możesz też wybrać inne urządzenie magazynujące do zapisania lub wczytania zapisanego stanu gry.

Autorzy

Zobaczcie listę wszystkich osób, których wysiłkiem ta niezwykła gra trafiła w wasze ręce!

Gorąca "dziękóweczka" dla was wszystkich od iNiS oraz od zespołu Ubisoft.

WSPARCIE TECHNICZNE

W razie wystąpienia problemów technicznych z grą zachęcamy do odwiedzenia centrum pomocy technicznej pod następującym adresem:

<http://support.ubi.com/>

Nasze centrum pomocy technicznej zawiera odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania.

Usługa ta jest darmowa i jest czynna 24 godziny na dobę przez 7 dni w tygodniu.

Jeśli odpowiedź na Twoje pytanie nie znajduje się na stronie internetowej, prosimy skontaktować się z zespołem pomocy technicznej drogą e-mailową za pośrednictwem strony internetowej. W tym celu wystarczy kliknąć na opcję: «Zadaj pytanie!» na stronie **<http://support.ubi.com/>**

Zespół pomocy technicznej jest również dostępny pod numerem telefonu 022 306 00 63 (koszt połączenia za jedną minutę według taryfikatora operatora telefonicznego za połączenie do Warszawy) od poniedziałku do piątku w godzinach od 16:00 do 20:00 (z wyłączeniem świąt).

GWARANCJA

Firma Ubisoft na okres 90 dni od daty zakupu gwarantuje pierwotnemu nabywcy niniejszego oprogramowania, że płyta kompaktowa lub kartridż dołączony do tego produktu będzie wolny od wad i uchybień w jakości wykonania podczas normalnego użytkowania. Najpierw proszę zwrócić wadliwy produkt do punktu zakupu wraz z załączonym dowodem zapłaty. Jeśli z jakiegoś powodu będzie to niemożliwe (a nie upłynęło więcej niż 90 dni od daty zakupu), wadliwe nośniki należy zwrócić do firmy Ubisoft, załączając oryginalne opakowanie, paragon z widoczną datą zakupu oraz opis usterki z podanym miejscem zakupu.

Aktualną listę punktów reklamacyjnych znajdziesz na stronie **www.ubi.com/pl**

Jeśli do gry w sieci wymagany jest klucz aktywacyjny, nie można go będzie odtworzyć lub zamienić na inny. W gestii pierwotnego nabywcy leży odpowiednie zabezpieczenie takich danych. Firma Ubisoft nie wymienia zagubionych, ukradzionych czy nieprawidłowych kluczy aktywacyjnych.



The Hip Hop Dance Experience © 2012 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved. Developed by iNiS Corporation. Published by Ubisoft Entertainment.

UWAGI